

Image Converter

Version: 1.1.0.0

Användarhandbok



Läs följande innan du använder Image Converter

Innehåll:

- [Översikt av Image Converter](#) S2
- [Bildkonverteringsprocessen](#) S3
- [Importera till HDD Navigation System](#) S8
- [Redigera en bild](#) S9
- [Kombinera en bild](#) S16
- [Om varumärken](#) S21

• Översikt av Image Converter

[Tillbaka till innehåll ↑](#)

Den här applikationen konverterar utvalda bilder till HDD Navigation Systems skivlista och konverterade bilder som är kompatibla med 3D Meny kan importeras till HDD Navigation System med ett SD-kort.

Bilder kan även redigeras, t.ex. önskade delar kan klippas ut, ramar eller stämplar kan läggas till för att skapa unika bilder.

Bildredigering :

Klipp ut



Bildkombination :

Ramar, stämplar, tecken



• Bildkonverteringsprocess

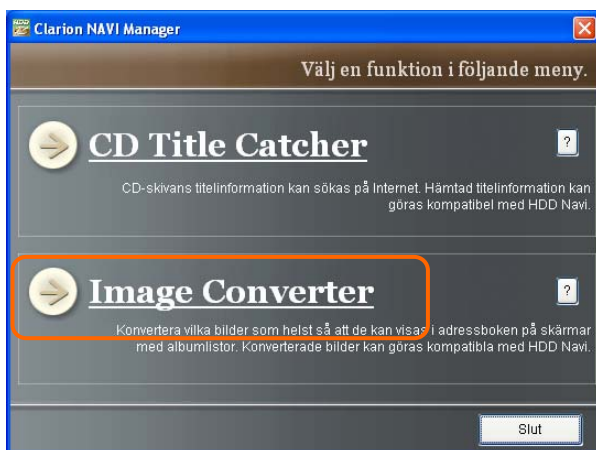
[Tillbaka till innehåll ↑](#)

(1) Sätt in SD-kortet för att överföra data till datorns hårddisk.

(2) Dubbelklicka på applikationen **[Launcher_e.exe]** .

[Clarion NAVI Manager] startas och [skärmen Launcher] visas.

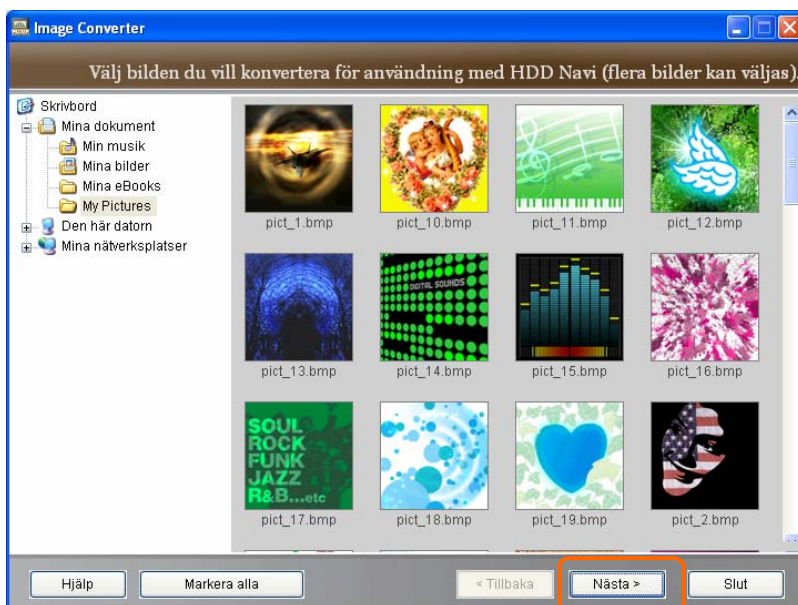
Klicka på **[Image Converter]**.



(3) [Skärmen Val av bild] visas. Markera den bild som ska konverteras till en bild som är kompatibel med HDD Navi.

Fler markeringar kan göras med knapparna [Shift] eller [Ctrl].

Klicka på **[Nästa>]**.



(4) [Skärmen Val av konverteringsmetod] visas.

Markera antingen konverteringsmetoden [Ändra storlek] eller [Full storlek] genom att klicka med musen.

En förhandsgranskning av resulterande bild enligt markerad metod blir synlig.

Klicka på [Nästa>] om förhandsgranskningen är OK.



- [Ändra storlek]: Bilden förstoras eller förminskas medan den vertikala eller horisontella graden bevaras.

(Beroende på bilden kan det finnas tomma utrymmen i bildens övre, nedre, högra eller vänstra kant.)



- [Full storlek]: Bildstorleken har förstorats eller förminskats för att passa HDD Navis standardstorlek.



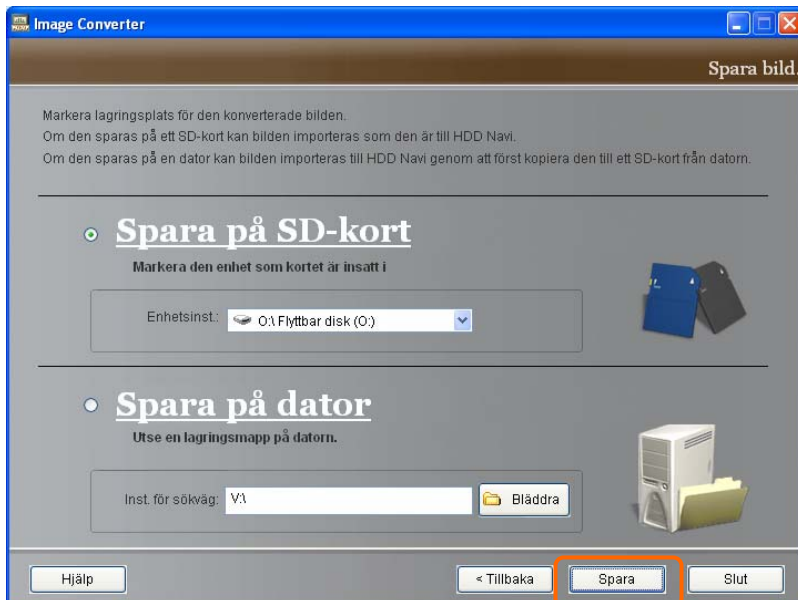
* Från den här skärmen kan du vid behov gå vidare till [[Redigera en bild](#)] eller [[Kombinera en bild](#)].

(5) [Skärmen Val av lagringsplats] blir synlig.

Markera önskad lagringsplats genom att klicka med musen.

- [Spara på SD-kort]: Markera den enhet som SD-kortet är insatt i.
- [Spara på dator]: Markera lagringsmapp.

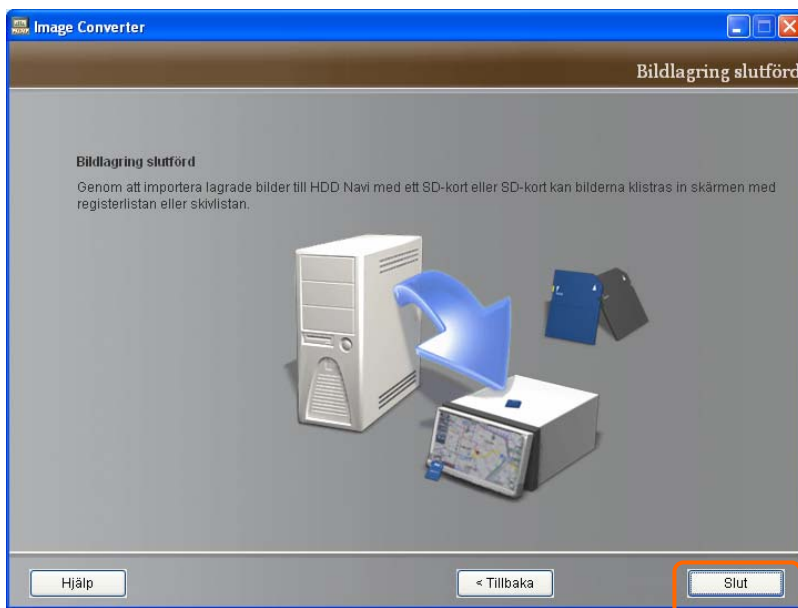
Klicka på [**Spara**].



(6) Den konverterade bilden sparas.

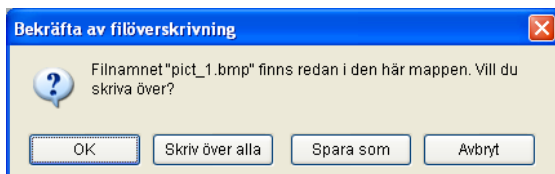
När lagringen är klar öppnas [skärmen Lagring slutförd].

Klicka på [**Slut**] för att återgå till [skärmen Launcher].



Obs!: Filnamnet för den konverterade bilden är de 8 första tecknen i den ursprungliga bildens filnamn.

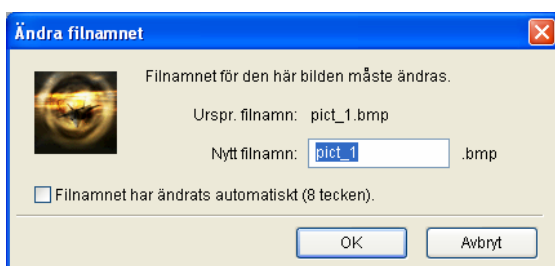
Om det redan finns en fil med samma namn i lagringsplatsen blir [skärmen Bekräfta filöverskrivning] synlig.



Markera antingen [OK] eller [Skriv över alla] för att skriva över och lagra.

Markera [Spara som] så blir [Ändra filnamnet] synlig. Ange det nya namnet och markera [OK] för att spara som separat fil.

(Begränsa filnamnet för ovanstående till 8 tecken.)

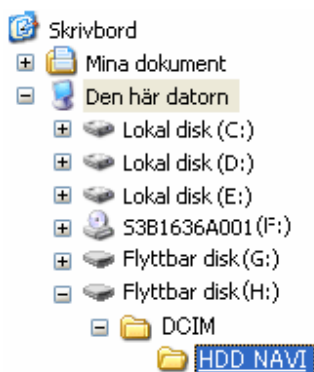


(7) Om lagringsplatsen är ett SD-kort tar du bort det från datorn enligt förklaringen nedan.

Om lagringsplatsen är en mapp på datorn kopierar du bildfilen från mappen till SD-kortet innan du tar ut SD-kortet.

* **Spara den slutliga bildfilen från Clarion NAVI Manager (utan att sabotera) som den är i mappen som beskrivs nedan. Om du inte gör det kan felaktig data importeras av HDD Navigation System.**

I sådana fall kan inte rätt funktion av systemet garanteras efter en dataimport.




To copy data onto the SD Card, copy into the [HDD_NAVI] folder located in the [DCIM] folder.

Obs!: För att ta bort SD-kortet från datorn, högerklicka på enheten i vilken SD-kortet finns inmatat för att visa menyn och utföra åtgärden [Mata ut] SD-kortet enligt det som anges på skärmillustrationen [Den här datorn] nedan.



• Importera till HDD Navigation System

[Tillbaka till innehåll ↑](#)

- (1) Sätt in SD-kortet där den konverterade bildinformationen har lagrats i HDD Navigation Systems kortkontakt.
- (2) Tryck på knappen **[SET]** på enheten för att öppna **[Inställningar]**.
Klicka på [] för att visa nästa sida.
Klicka på **[Hämta data]**.
- (3) Skärmen **[Hämta data]** visas.
Klicka på **[Hämta]** för Bild.
- (4) [Skärmen Importera bild/SD-kort] öppnas.
Klicka på listknappen för att markera bilden som ska importeras.
Klicka på **[Hämta]**.

* Indikatorn till vänster tänds för den markerade posten.
Klicka på samma listknapp igen för att avmarkera.
Fortsätt och klicka på andra bilders listknappar för att markera fler bilder.
(Klicka på **[Markera alla]** för att markera hela listan.)
- (5) [Skärmen Bekräfta lagring] öppnas.
Klicka på **[Ja]**.
- (6) När lagringen är klar blir [skärmen Lagring slutförd] synlig.
- (7) Nu kan konverterade bilder användas på skärmen med skivlistor och på 3D-menyn i HDD Navigation System.

• Redigera en bild

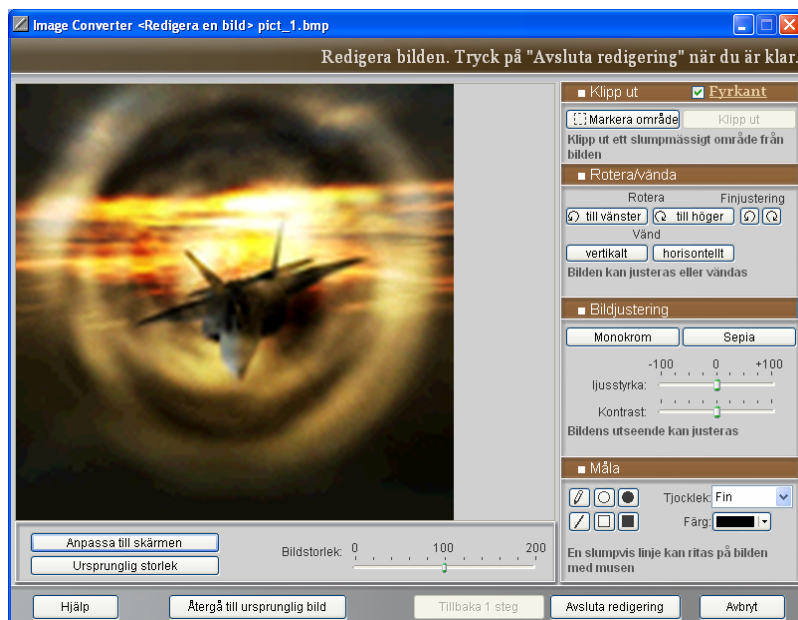
[Tillbaka till innehåll ↑](#)

(1) Klicka på förhandsgranskningsbilden som ska redigeras på [skärmen Val av konverteringsmetod].

Klicka på [**Redigera en bild**].

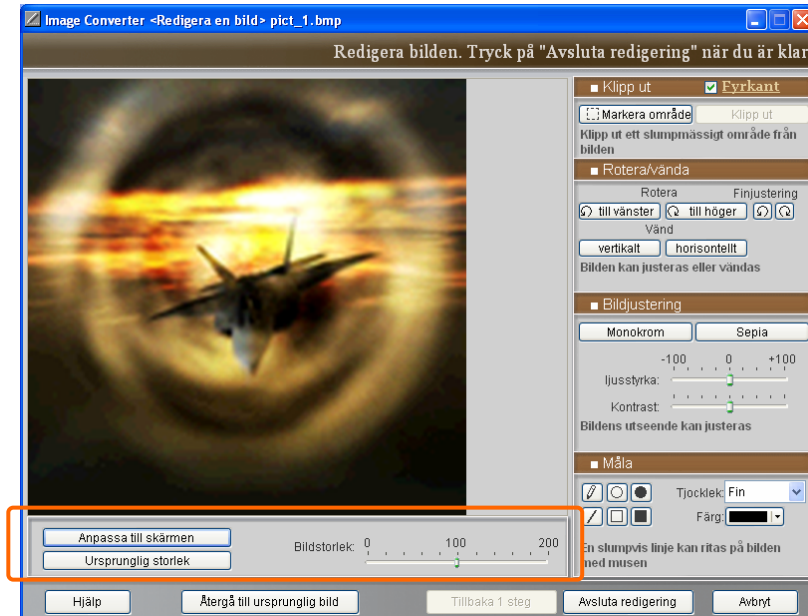


(2) [Skärmen Redigera bild] visas.



(3) Hur man fritt förstorar eller förminskar bildstorleken

1. Justera bildstorleken med kontrollpanelen under bilden.



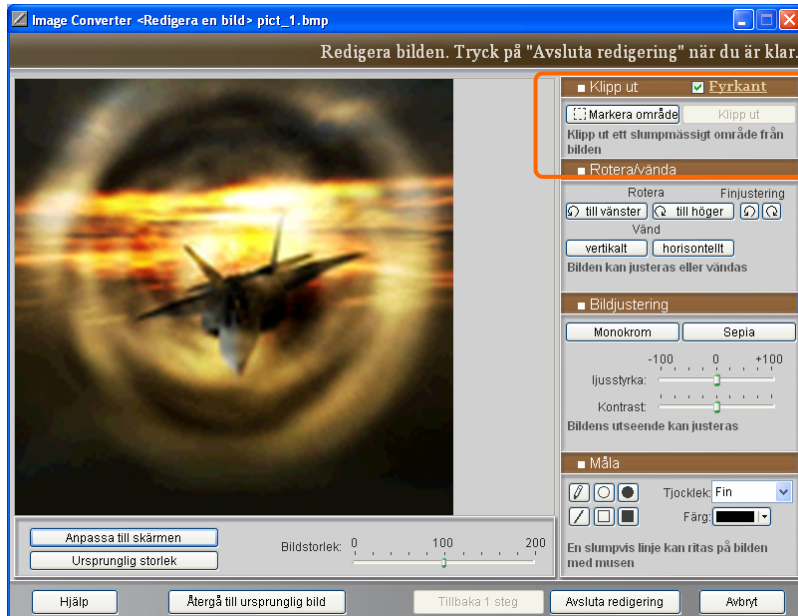
2. Klicka på **[Anpassa till skärmen]** för att justera bilden till bildvisningsområdet.
3. Klicka på **[Ursprunglig storlek]** för att visa bilden i dess ursprungliga storlek.
4. Flytta dragregeln **[Bildstorlek]** för att ändra storleken till vilken skala som helst.

Obs!: Den ändrade storleken ställs in och förblir samma medan andra åtgärder utförs.
Om storleken är inställd återgår bildens dragregel för storlek till ”100”.

(* **[Återgå till ursprunglig bild]** återställer bilden till dess ursprungliga förhållanden.)

(4) Klippa ut ett slumpmässigt område från bilden

1. Redigera bilden med kontrollpanelen Klipp ut till höger om bilden.



2. Klicka på [**Markera område**] och flytta musen inom bildens visningsområde för att markera den del som ska klippas ut.
3. Klicka på knappen [**Klipp ut**] för att klippa ut bilden.
Klicka på [**Återgå till original**] för att återställa bilden till de förhållanden som fanns före redigeringen.

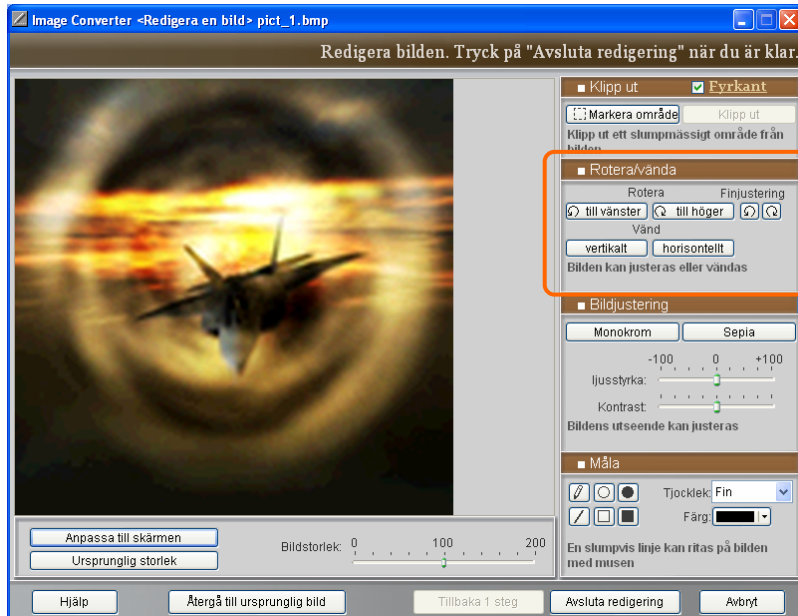
Obs!: Urklippstorleken ställs in och förblir samma medan andra åtgärder utförs.

Om storleken är inställd kan knappen [**Återgå till original**] inte markeras.

(* [**Återgå till ursprunglig bild**] återställer bilden till dess ursprungliga förhållanden.)

(5) **Rotera bilden till en slumpmässigt vald vinkel eller vända den vertikalt eller horisontellt**

1. Redigera bilden med kontrollpanelen rotering/vändning till höger om bilden.

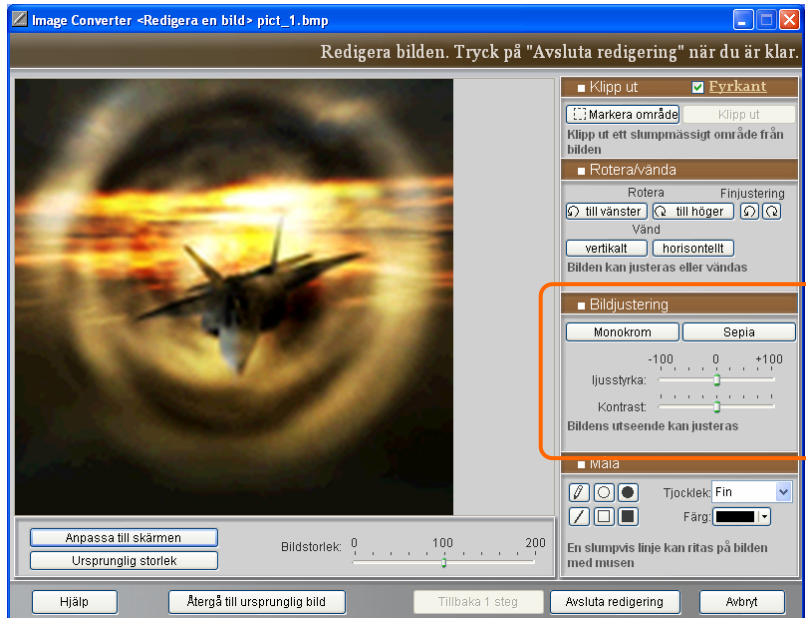


2. Klicka på **[till höger]** eller **[till vänster]** för att vända bilden 90° åt gången.
Klicka på **[Finjustering]** (vänster eller höger knapp) för att vända bilden i steg om 1°.
Klicka på **[vertikalt]** för att vända bilden vertikalt.
Klicka på **[horisontellt]** för att vända bilden horisontellt.

(* **[Återgå till ursprunglig bild]** återställer bilden till dess ursprungliga förhållanden.)

(6) Justera bildens utseende (färg, ljusstyrka, kontrast)

1. Redigera bilden med kontrollpanelen bildjustering till höger om bilden.



2. Klicka på [**Monokrom**] för att göra bilden monokrom.

Klicka på samma sätt på [**Sepia**] för att konvertera bilden till en sepia-ton.

Flytta dragregeln [**ljusstyrka**] för att ändra bildens ljusstyrka.

Flytta dragregeln [**Kontrast**] för att ändra bildens kontrast.

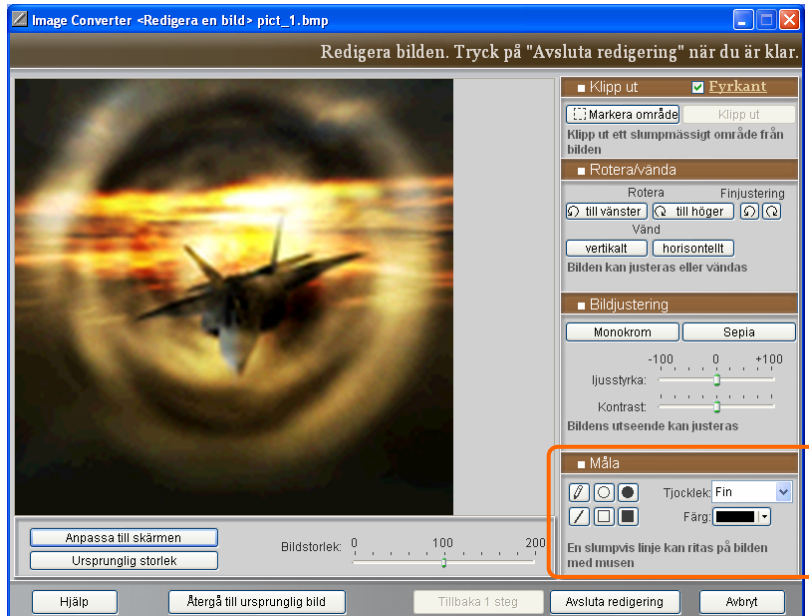
Obs!: De ändrade tillstånden ställs in och förblir samma medan andra åtgärder utförs.

Om tillstånden är inställda återgår dragregeln för ljusstyrka och kontrast till "0".







(* [**Återgå till ursprunglig bild**] återställer bilden till dess ursprungliga förhållanden.)

(7) Lägga över ett slumpmässigt valt utkast på en bild

1. Redigera bilden med kontrollpanelen Måla till höger om bilden.



2. Använd något av de 6 tillgängliga verktygen.

-  Penna: Drar en linje.
-  Linje: Drar raka linjer.
-  Cirkel (ingen fyllning) Ritar en cirkelformad linje.
-  Fyrkant eller rektangel (ingen fyllning): Ritar en firsidig, tom figur.
-  Cirkel (fyll med färg): Ritar en prick fylld med samma färg som den yttre linjen.
-  Fyrkant eller rektangel (fyll med färg): Ritar en firsidig figur fylld med samma färg som den yttre linjen.

[Tjocklek]: Välj antingen ”Fin”, ”Standard” eller ”Fet”.

[Färg]: Välj den färg som ska fylla utrymmet inuti figurerna som skapades och för den yttre linjen.

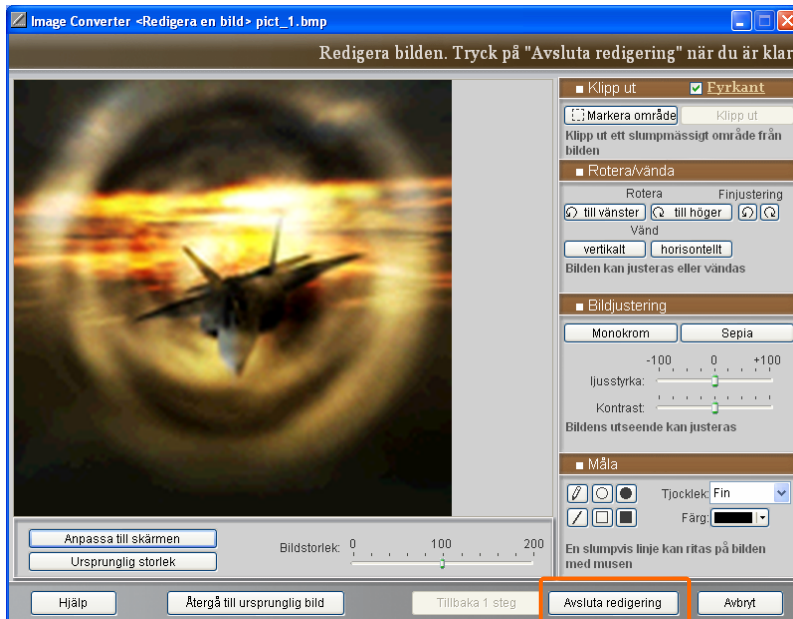
Obs!: Den ritade bilden ställs in och förblir samma medan andra åtgärder utförs.

Klicka på **[Tillbaka 1 steg]** innan bilden sparas för att gå tillbaka ett steg åt gången.

När bilden sparats kan knappen **[Tillbaka 1 steg]** inte väljas.

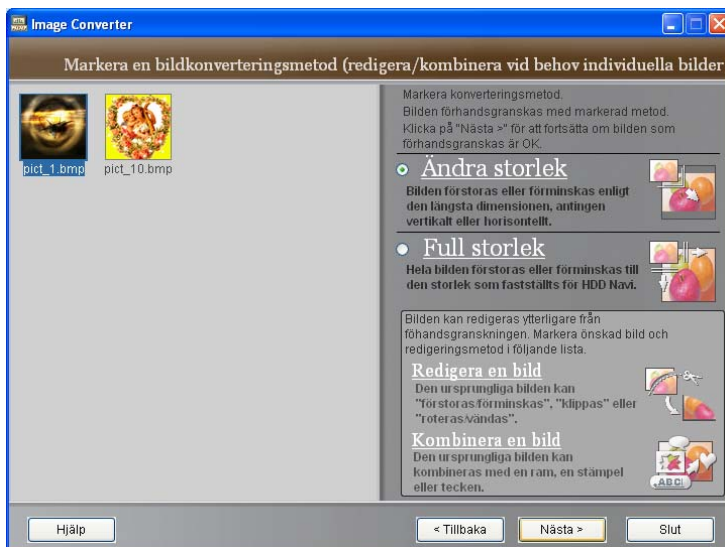
(* **[Återgå till ursprunglig bild]** återställer bilden till dess ursprungliga förhållanden.)

(8) Klicka på [Avsluta redigering] när du är klar med redigeringen.



(9) Skärmen återgår till [Val av konverteringsmetod].

En förhandsgranskning av redigerade bilder blir synlig.



(10) De tillgängliga alternativen är samma som för ”Bildkonverteringsprocessen”.

* Bilden kan redigeras igen med antingen ”Redigera en bild” eller ”Kombinera en bild”.

* För att redigera bilder med större dimensioner kan du klicka på knappen ”Anpassa till skärmen” (för att redigera medan du visar hela bilden) eller rulla vertikalt eller horisontellt (verklig storlek).

- **Kombinera en bild**

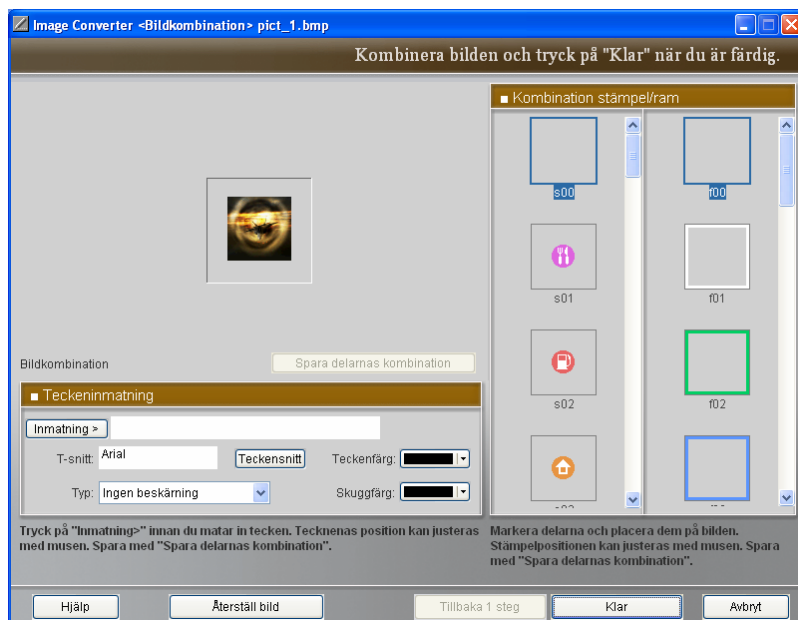
[Tillbaka till innehåll ↑](#)

(1) Klicka på önskad förhandsgranskningsbild på [skärmen Val av konverteringsmetod].

Klicka på [**Kombinera en bild**].



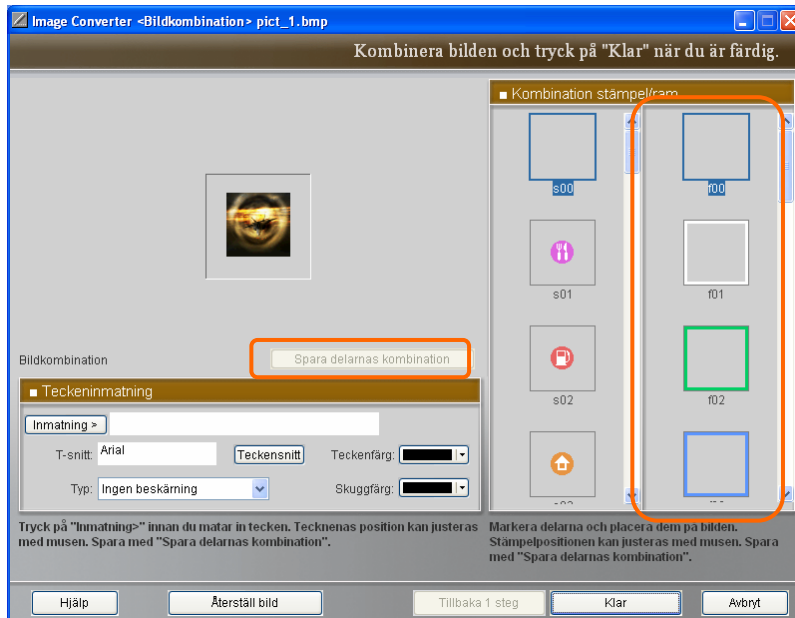
(2) [Skärmen Bildkombination] visas.



(3) **Kombinera bilden med en ram.**

1. Redigera bilden med kontrollpanelen stämpel-/ramkombination till höger om bilden.

(Ramar finns i en lista till höger.)



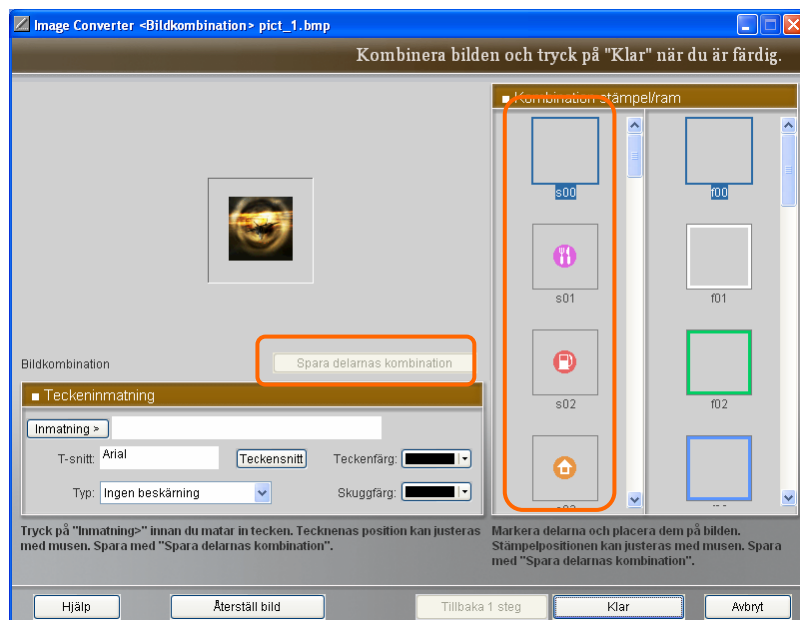
2. Klicka på önskad ram på listan med ramar.
3. Bilden visas med [Bildkombinationsramen].
4. Klicka på [**Spara delarnas kombination**] för att spara bilden med den kombinerade ramen.
Fortsätt genom att kombinera antingen ramar, stämplor eller lägga till tecken.
6. Klicka på [**Tillbaka 1 steg**] för att återgå till bildens föregående tillstånd.
(Du kan byta ram på bilden.)

(* Klicka på [**Återgå till ursprunglig bild**] för att återställa bilden till dess ursprungliga förhållande.)

(4) Lägga till stämplor till bilden

1. Redigera bilden med kontrollpanelen stämpel-/ramkombination till höger om bilden.

(Stämplor finns i en lista till vänster.)

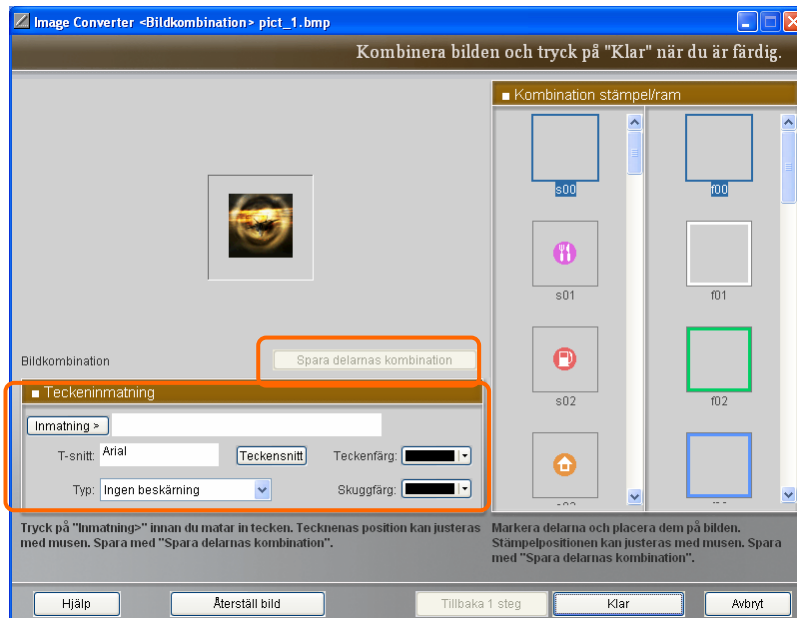


2. Klicka på önskad stämpel på listan med stämplor.
3. Bilden visas med [Bildkombinationsramen].
4. Klicka och dra stämpeln på [Bildkombinationsramen] för att justera positionen.
5. Klicka på [**Spara delarnas kombination**] för att spara bilden med den kombinerade stämpeln.
Fortsätt genom att kombinera antingen ramar, stämplor eller lägga till tecken.
7. Klicka på [**Tillbaka 1 steg**] för att återgå till bildens föregående tillstånd.
(Stämpeln kan bytas ut.)

(* Klicka på [**Återgå till ursprunglig bild**] för att återställa bilden till dess ursprungliga förhållande.)

(5) Lägga till text till bilden

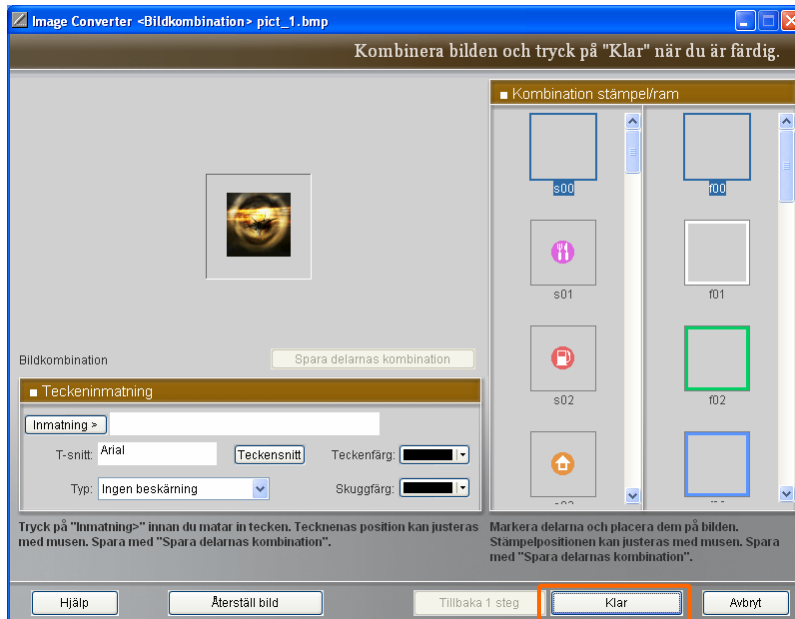
1. Redigera bilden med kontrollpanelen för teckeninmatning under bilden.



2. Klicka på **[Inmatning >]** för att aktivera funktionen teckeninmatning.
Tecken anges i teckeninmatningsfältet. Dessa tecken visas på bilden.
3. Klicka på **[T-snitt]** för att välja teckensnitt och storlek.
Markera antingen [Ingen beskärning], [Skuggtecken] eller [Open Face] i [Typ:].
Klicka på **[Teckenfärg]** för att välja färg.
Klicka på **[Skuggfärg]** för att välja färg för antingen [Skuggtecken] eller [Open Face].
4. Klicka och dra tecknet på bilden för att justera positionen. Släpp för att ställa in det.
5. Klicka på **[Spara delarnas kombination]** för att spara bilden där tecken har lagts till.
Fortsätt genom att kombinera andra ramar eller stämplat eller lägga till tecken.
6. Klicka på **[Tillbaka 1 steg]** för att återgå till föregående bildtillstånd.

(* Klicka på **[Återgå till ursprunglig bild]** för att återställa bilden till dess ursprungliga förhållande.)

(6) Klicka på **[Klar]** när du är klar med kombinationen.



(7) Skärmen återgår till [Val av konverteringsmetod].

En förhandsgranskning av redigerade bilder visas.



(8) De tillgängliga alternativen är samma som för ”[Bildkonverteringsprocessen](#)”.

* Bilden kan redigeras igen med antingen ”[Redigera en bild](#)” eller ”[Kombinera en bild](#)”.

[Tillbaka till innehåll ↑](#)

• Om varumärken

[Tillbaka till innehåll ↑](#)

- SD Card är ett registrerat varumärke som tillhör SD Association.
- Andra företagsnamn, produktnamn och tjänstenamn som tas upp i den här handboken är varumärken eller registrerade varumärken för varje respektive företag.